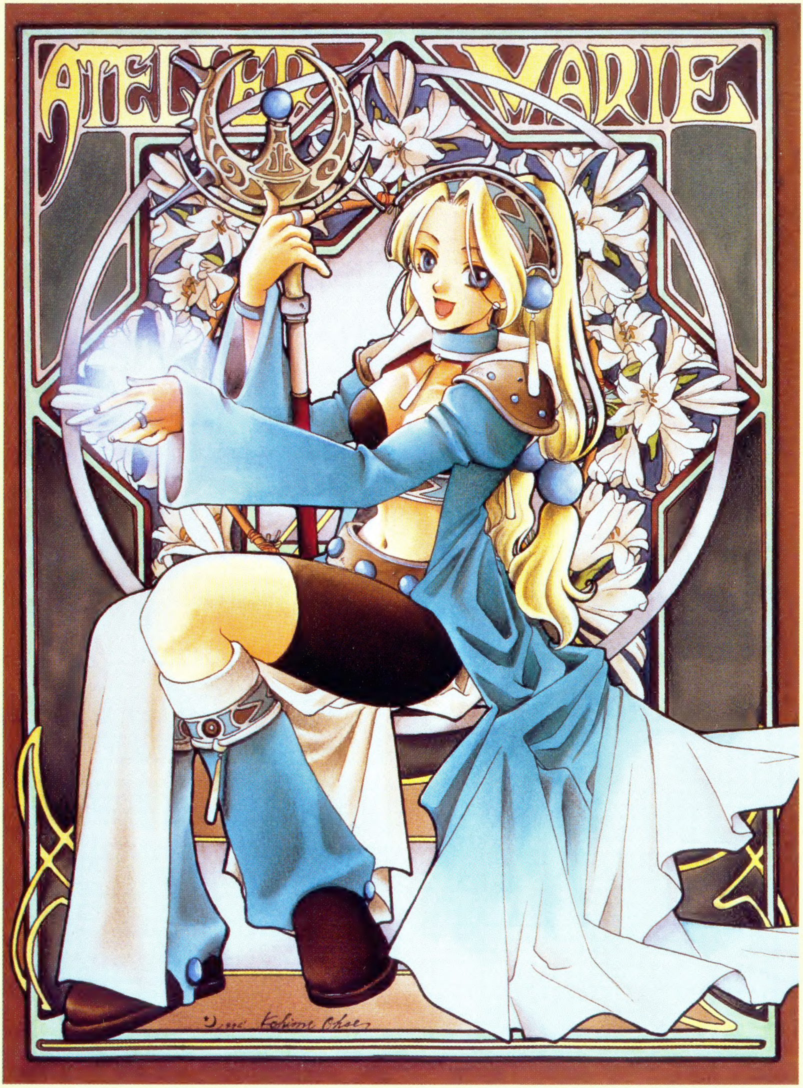
PlayStation™

マリーのアトリエ

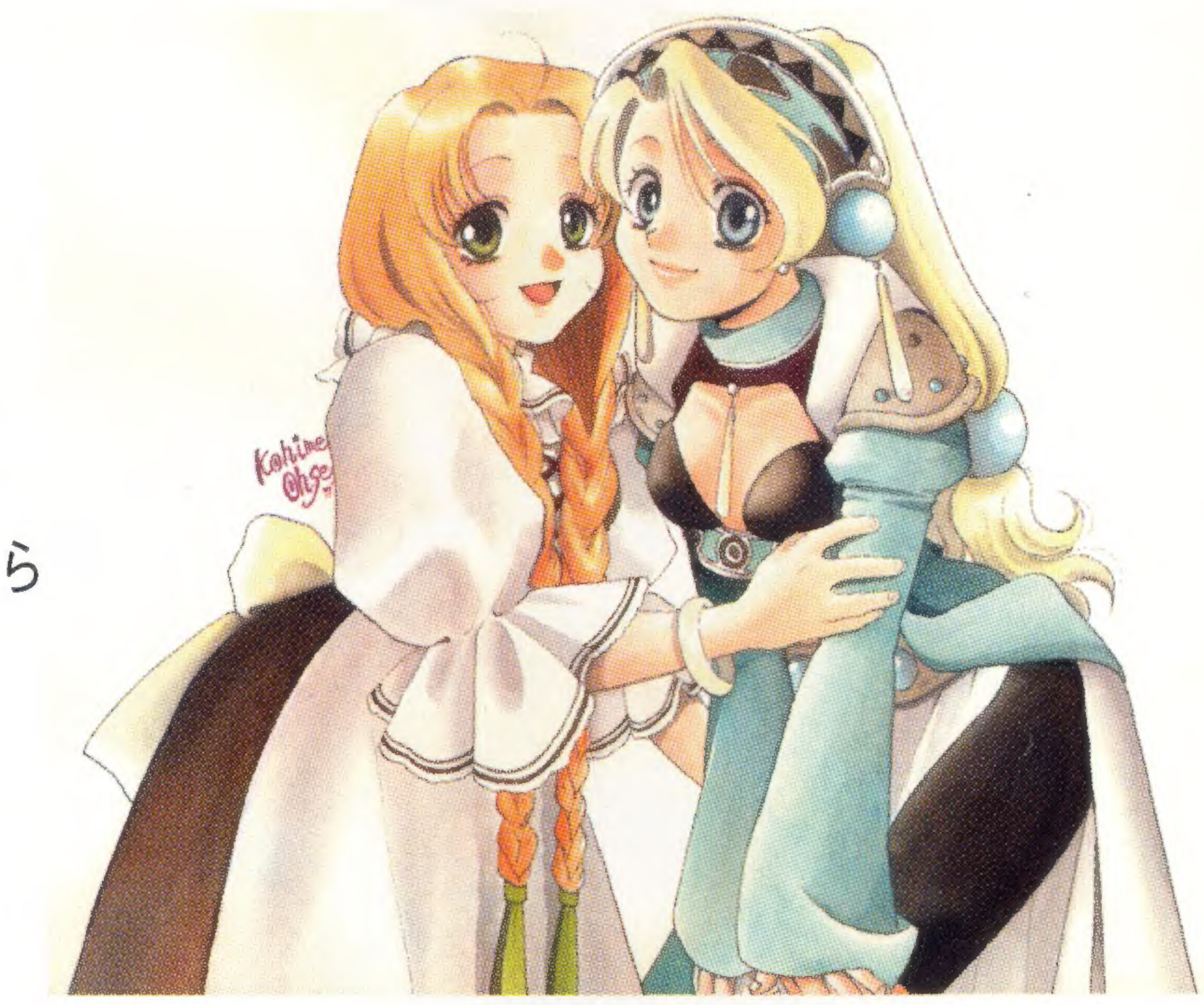
新感覚RPG



ガスト

「マリーのアトリエ」コミックについて

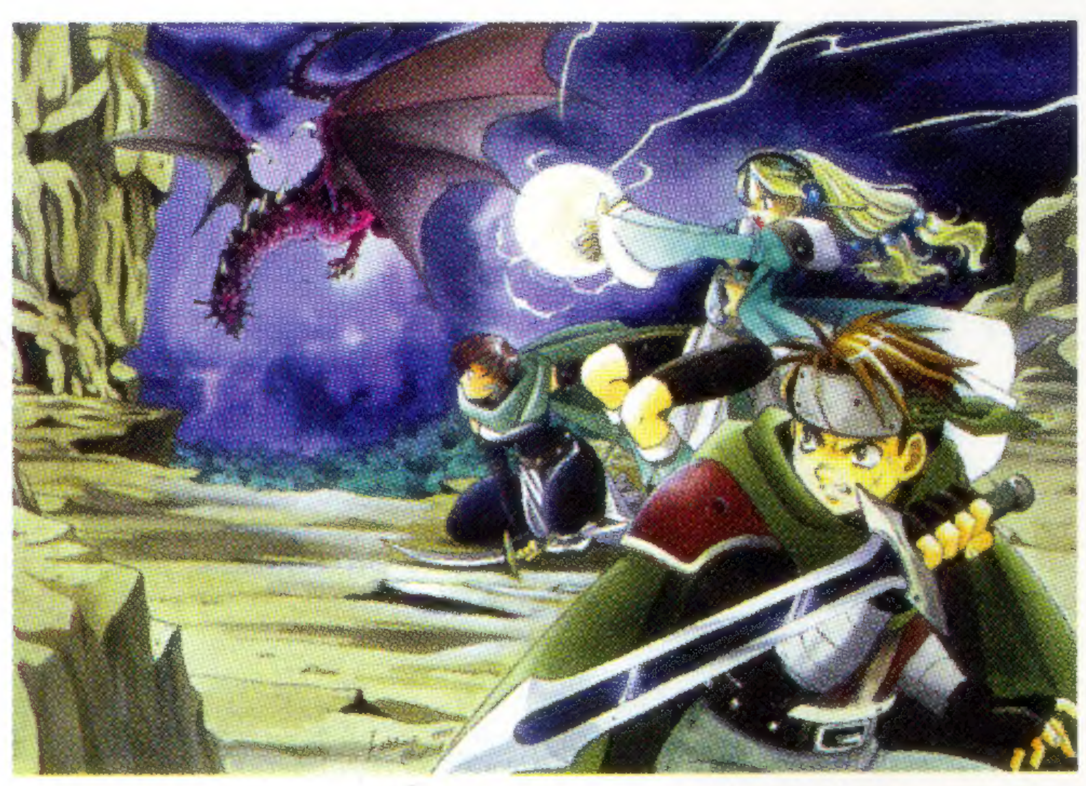
左ﾍﾟｰｼﾞから始まる、オープニングコミックは、「THE PLAYSTATION」（ソフトバンク（株）発行金曜日発売）に連載されます。この続きはそちらをご覧下さい。
その他にも徳間書店ｲﾝﾀｰﾒﾃﾞｨｱ（株）から発行される「ﾊﾞｰﾁｬﾙｱｲﾄﾞﾙｺﾐｯｸｽ」の３月末発売号の表紙にはマリーとシアの表紙と２０Ｐ以上のオリジナル・コミックが掲載されます。
表紙は、右のイラストが目印です。
その他にも、徳間書店ｲﾝﾀｰﾒﾃﾞｨｱ発行の「ＰＳﾏｶﾞｼﾞﾝ」の表紙にもマリーのオリジナルイラストが登場します。
その他にも、各種のイベントを行います。
広告・記事にご注目下さい。
なお、攻略本とファンブックが（株）ゼストと（株）リクルート社からソフトの発売日に同時発売される予定です。
「桜瀬琥姫」オリジナルイラストをごらんになりたい方はこちらも買って下さいね・・。

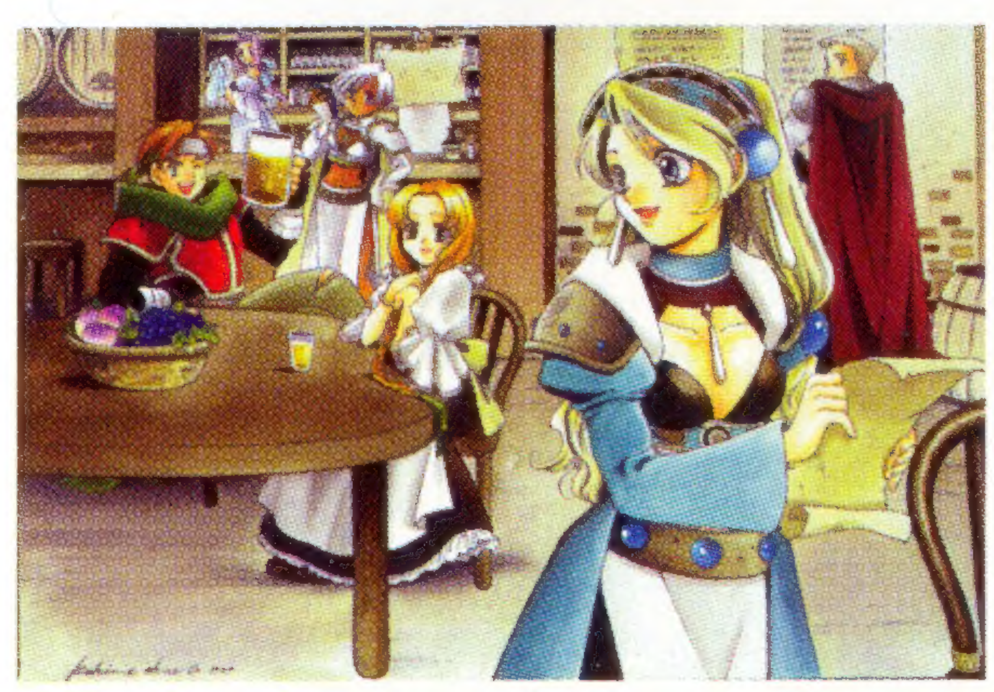


初回特典について

このパンフレットについている予約券を使って初回限定品を手に入れて下さい。
初回限定は発売日か予約をした方に、下の１０４Ｐマリーの図鑑ノートとマリーのイラストを描いているイラストレーター「桜瀬琥姫」特製のオリジナルポストカード３枚が付いてきます。



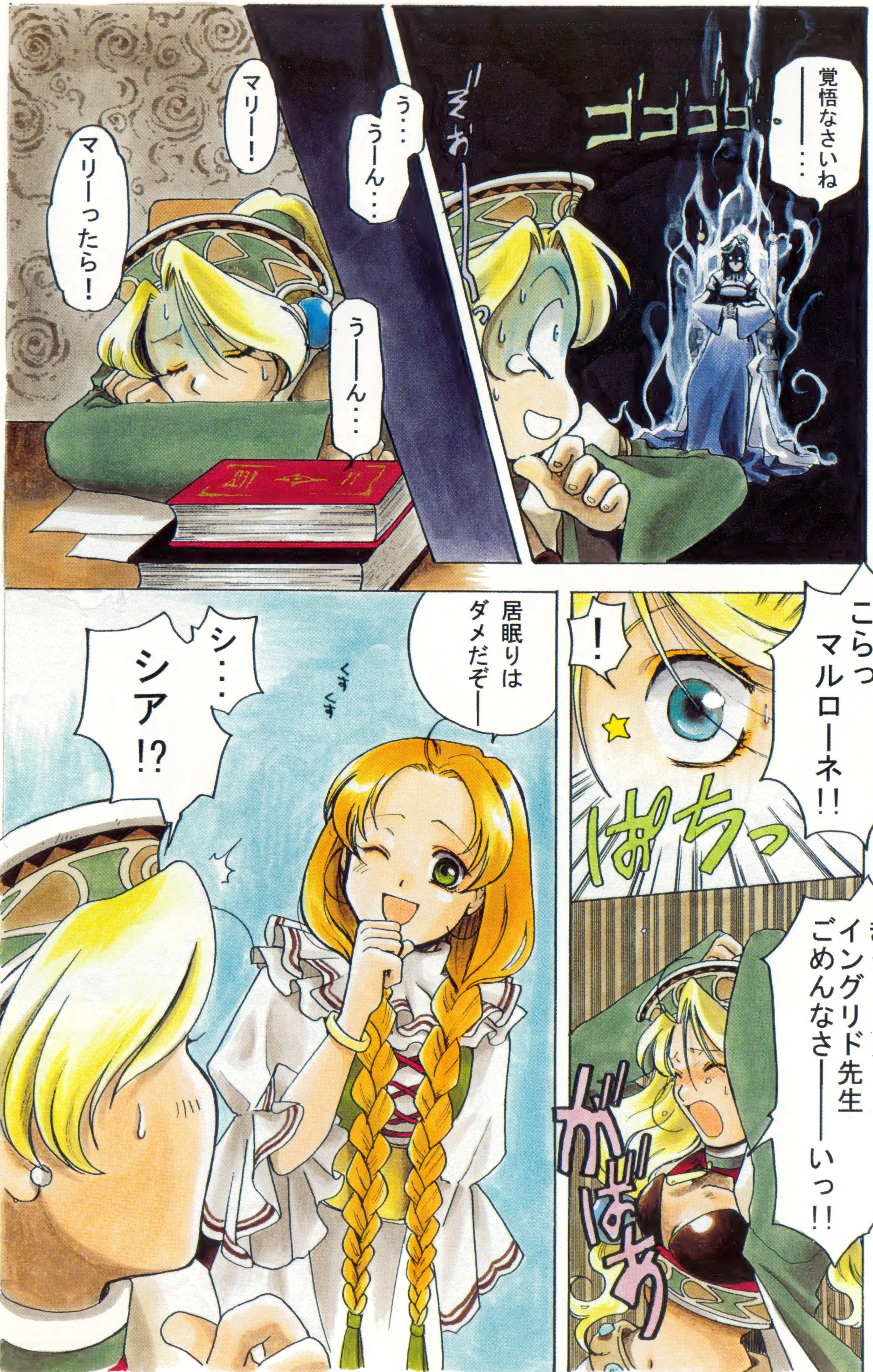



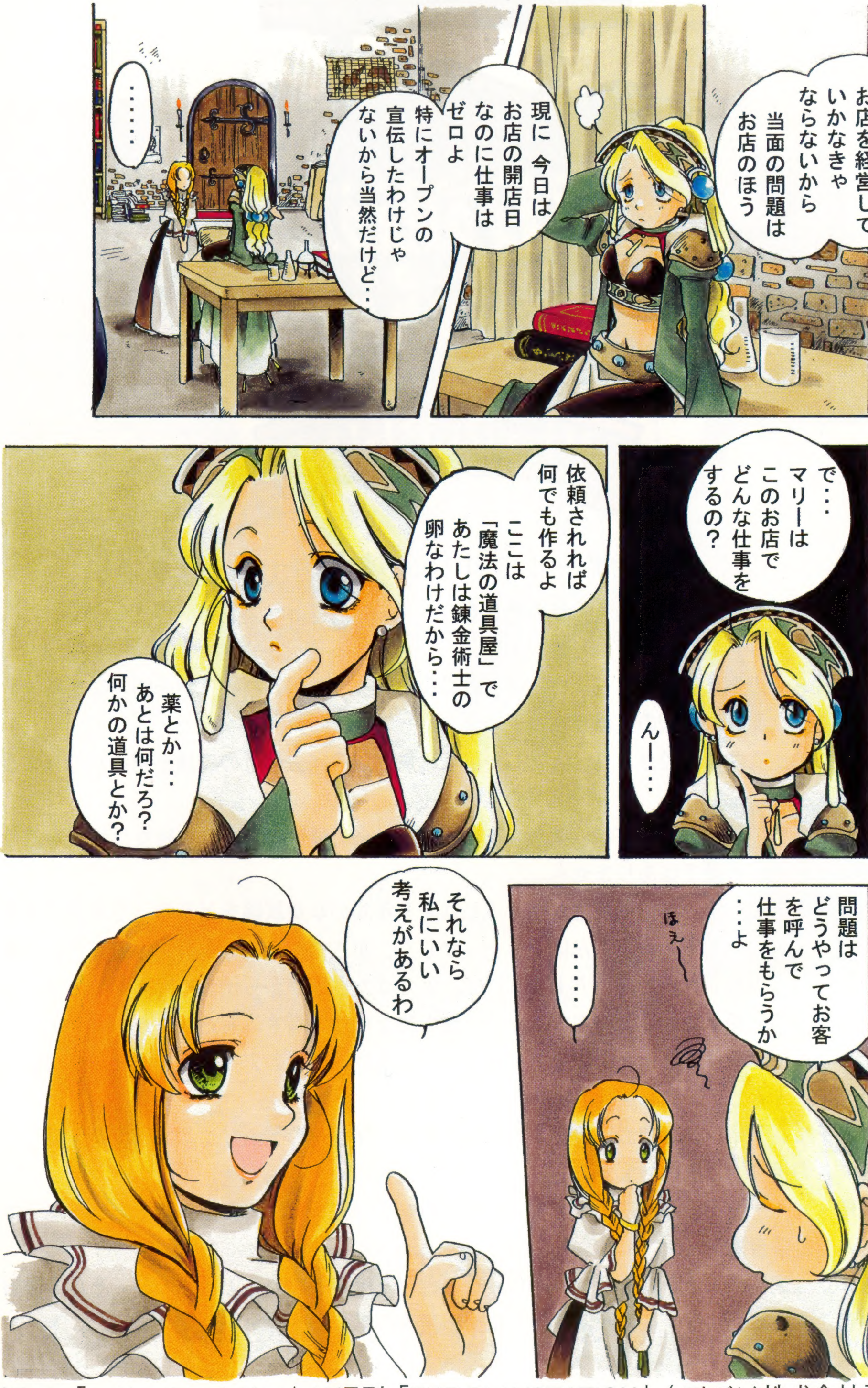



マリーのアトリエ
Atelier Marie
桜瀬 琥姫
© ガスト
よく お聞きなさい マルローネ
は・・・ はい・・・
ドキドキ
あなたにも良くわかっていると思うけど・・・
あなたの成績はアカデミー創立以来過去最低よ
このままでは卒業試験に合格することは不可能――つまり・・・
留年
ってことになるわね・・・


まあ
お待ち
なさい
そこで・・・
あなたには
特別な試験を
行います
いいですか
マルローネ
あなたに5年という
時間と 店を兼ねた
一軒の工房
それから わずかですが
銀貨を与えます
5年後に
何かひとつ作品を
作って 私のところに
持っていらっしゃい
その作品を見て
あなたの錬金術士としての
力を評価し、卒業を
認めるか否か判断します
いいわね？
あ・・・
はいっ
イングリド
先生！
どんな作品を
見せてくれるのか
5年間楽しみに
待っているわよ
にっこり
でも もし
つまらない物を
持ってきた時は・・・


覚悟なさいね……
ゴゴゴゴゴ…
ぞお
う…うーん…
マリー!
マリーったら!
うーーん…
こらっ マルローネ!!
!
ぱちっ
きゃーーっ イングリド先生 ごめんなさーーいっ!!
がばあ
居眠りはダメだぞーー
くすくす
シ……
シア!?


お…おどかさないでよー
うるる
バカー
あ――…イヤな夢みてたなあ…
ふふっ アカデミーのイングリド先生に叱られてた?
ご…ごめんなさい マリー でも うなされてたみたいだから…
今日からお店のオープンだしさ キンチョーしてるから こんな夢見たんだわ きっと…
あっ そうそう!
あたし今日は マリーがお店を開いたって聞いたから お祝いに来たのよ
なかなか素敵な工房(アトリエ)じゃない
えへへ… でも このお店 アカデミーからの借り物なんだ
卒業試験用の
あら…そうだったの
それじゃ お店どころじゃないのね
ううん その反対なの
試験期間は5年もあるんだ



この続きの「マリーのアトリエ」は週刊「THE PLAYSTATION」（ソフトバンク株式会社発行）に連載されます。

～ザールブルグの錬金術士～

１９９７年５月２３日に発売の新感覚ＲＰＧ「マリーのアトリエ」というPlayStationソフトは、今までのＲＰＧとはちょっと違います。

このＲＰＧの主人公マルローネはこの王国の田舎町グランビル村から錬金術士になるためにはるばるジグザール王国の王都ザールブルグへやってきました。

ここには王立魔術学校があり、入学した彼女は創立以来過去最低の成績を記録してしまうのですが・・・。

こうして物語は始まりますが、マルローネ・・マリーの愛称で呼ばれる彼女は世界を救うとか英雄になりたいわけではありません。

王立魔術学校のイングリド先生が与えてくれた５年間の卒業試験をどうやってクリアするか、悩んで・・・いいえ・・・おてんばでそそっかしく、がさつでおめでたい性格のマリーは楽しく卒業試験用に用意された工房（アトリエ）で、どたばたと何かしら忙しく動き回ります。

地の果ての見知らぬ秘境へ旅立つことも、魅力的な秘宝を探す事もありません・・・

しかし、マリーは錬金術士の卵です　あなたの手助けで究極のアイテムを作り出す可能性もあります・・そして、それ以外の結末も・・・。

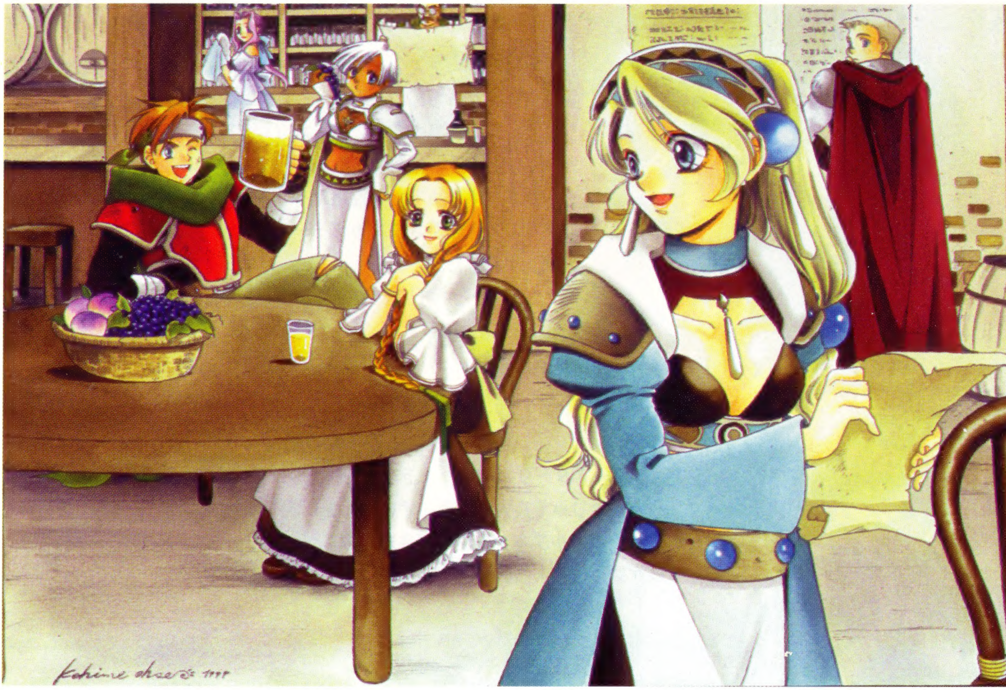
マルチエンディングと初めてのフルボイスＲＰＧ「マリーのアトリエ」はあなたを新しい感覚のＲＰＧの世界へご案内します。

妖精・・・・・不思議な塔・・・主人公が材料を探しに行く時の護衛をしてくれるバラエティに富んだ冒険者達・・・。

あなたは究極のアイテムをマリーに作らせることが出来るのでしょうか・・・そして冒険者達の起こす多くのイベントを解決することが出来るのでしょうか・・。

新感覚ＲＰＧ「マリーのアトリエ」にご期待下さい。

スタッフ一同



タイトル　「マリーのアトリエ」
サブタイトル　～ザールブルグの錬金術士～
ジャンル　新感覚ＲＰＧ
PlayStation　ソフト
メモリーカード　１ブロック使用

PlayStation™

発売日５月２３日（金）

標準価格　５，８００円

初回特典

「マリーの図鑑」・特製ポストカード付き

キャラクター紹介

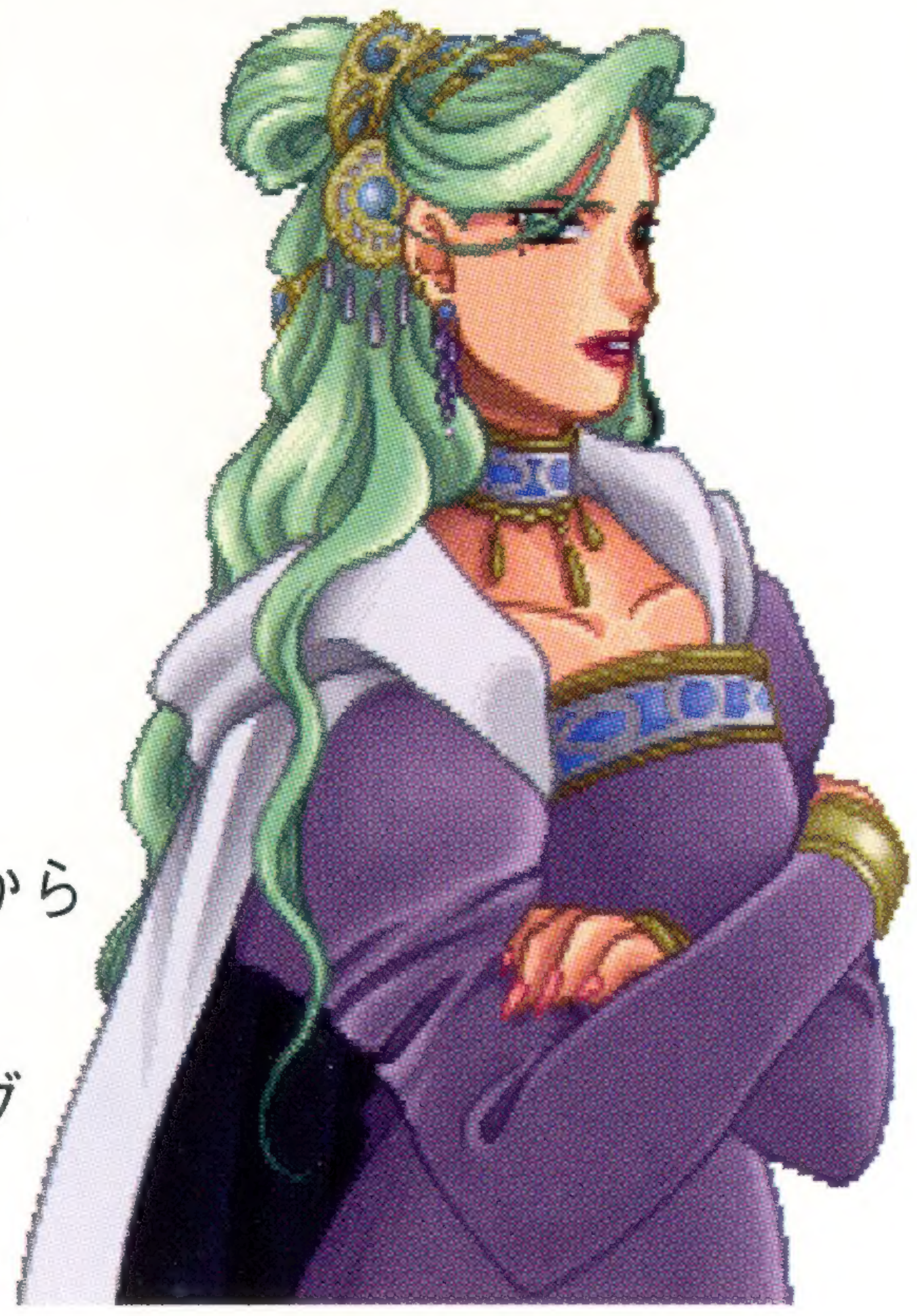


・マルローネ　１９歳　１５８cm　４９Kg　声優　池澤春菜

　このゲームの主人公。ジグザール王国の片田舎グランビル村から錬金術士になるために、王都ザールブルグにやってきた。
ジグザール王立魔術学校では、創立以来過去最低の成績を記録した。しかし、それは素質がないのではなく　おてんばでそそっかしく、がさつでおめでたい性格がそうさせているだけ・・・・。
あまりのできの悪さにアカデミーでは救済措置として特別な卒業試験を用意した・・・。
　そして・・・今日・・、その卒業試験が始まる・・・。



・シア・ドナースターク　１９歳　１５２cm　４０kg　声優　大沢つむぎ
　マリーの幼なじみで良き理解者。ずいぶん昔に親の仕事の関係でグランビル村から、ここザールブルグへ越してきた。家はザールブルグでも５指に入る資産家で彼女はその一人娘。
　おとなしく穏和な性格で、今までマリーに困ったことがあれば常に救いの手をさしのべた唯一無二の親友。
　マリーの工房へ頻繁に訪れる。
　しかし、彼女には・・・・。



・イングリド　３０歳　１６２cm　５０kg　声優　大沢つむぎ

　アカデミーの先生の一人。校長とともに、海の向こうエル・バドール島大陸からやってきた。エル・バドール人の特徴は左右の瞳の色が異なる。
その島大陸では魔術が盛んで、彼女はこの王立魔術学校の校長とともに遠くジグザール王国までやってきた。・・最初は怖いイメージがあるが・・・。



・ディオ・シェンク　４６歳　１７６cm　７９kg　声優　立木文彦

　酒場「飛翔亭」のマスター。武器屋の親父同様冒険者だったが、その経験を活かし冒険者の為の酒場を営んでいる。
　マリーはこの酒場でアイテムの依頼や、情報を得る。
　ストーリー上ではそれほど重要ではないが、おそらくこのディオに一番話しかける事が多くなる。



・ミュー・セクスタンス　２０歳　１６０cm　５２kg　声優　大沢つむぎ

大陸の南から流れてきた冒険者。冒険をしつつザールブルグまでやってきたという正真正銘の冒険者である。南方の育ちなので雰囲気から服装まで、ザールブルグの人間とは違い陽気でオープンな性格。
ゲームでは最初から登場する。



・フレア・シェンク　２０歳　１６２cm
５１kg　声優　金月真美

酒場「飛翔亭」のマスターの一人娘。
たまに、マスターの代わりに店番をする事がある。



・キルエリッヒ・ファグナー　２３歳　１６８cm　５５kg　声優　佐々木るん

深紅の髪と華麗なレイピアの剣技を持つ女騎士。
その正体は・・・
ゲームでは中盤にさしかかる頃に登場する。
彼女の秘密は・・・・。



・ルーウェン・フィルニール　１７歳　１７０cm　６６kg　声優　小杉十郎太

１２年前のドムハイト王国との戦争があった・・・。
どちらが勝利したわけではないがこのルーウェンもその被害者。
故郷のヴァイツェン村はドムハイト王国に滅ぼされ、その時両親とはなればなれになってしまった。「飛翔亭」で最初にマリーが出会あう・・。



・クーゲル・リヒター　４５歳　１７５cm　７８kg　声優　立木文彦

先日、任期が終了し王室騎士団から退役した騎士。
しかし、まだ腕がうずくのか平和な生活がいやなのか・・。
冒険者として「飛翔亭」や武器屋にいる。
武器は槍、欠点は魔法に弱く気位が高いので費用がかさむ・・。

究極のアイテムを・・・



「マリーのアトリエ」は英雄伝説系のＲＰＧとはちょっと違います。このゲームの目的は王立魔術学校の卒業試験として主人公「マルローネ」、愛称マリーが５年間卒業の為に、おっかないイングリド先生の気に入る物を作ってもって行かなければならないのですから・・・。
しかし、工房（アトリエ）にばかりいたのでは錬金術士は何も出来ません。
アカデミーに行って、知識を吸収したり、酒場で幾つかの依頼を受けて名声を上げたり、そして安全な町から怪物や盗賊のいる外の世界へ材料を取りに行く事もあります
そして、その護衛に冒険者を雇いパーティを組んで・・。

ここからゲームが始まります。

この工房の中からゲームはスタートします。
この工房の中では、自分や雇った冒険者達のステータスやアイテムの作成、装備、使用や図鑑を見ることと、冒険者の解雇や休んだりセーブをしたりする事が出来ます。



始まりは、１年目の９月１日です。
外に出て工房に戻ると１日が経過してしまうので用事はまとめて済ませる事。

最初の所持金は銀貨が３０００枚です。
倹約してやって行きましょう。

このマークは、盾の印の横の数字で冒険者の人数がわかります。
星のマークは依頼を引き受けている数で
この他の情報も表示されるかも・・・

工房の中は自由に動き回れます。
ゲームが始まった時はこんなにきれいに片づいているのですが・・・

ステータスはこんな項目があります。





物理攻撃は持っている武器を使って攻撃する力です、防御はその反対です。
魔法アイテムを装備していると、それを使用した時の攻撃力と防御力、それと自分の攻撃やアイテムを使う順番が素早さで決められますから素早さも重要なステータスです。
疲労は、マリーにしかないステータスですがこの数字が大きくなると・・・。
経験値は、マリーがモンスターを倒したりアイテムを新しく作れるようになったりしたときに上がります。
知識は色々な材料を手に入れたり、本を読んだ時に上がります、勉強は大事ですね。
名声は酒場「飛翔亭」で依頼を終了させた時に上がりますが、それ以外にもマリーには色々な人たちから依頼が来ます。
一般的に「飛翔亭」の依頼より名声は上がりやすいのですが・・・。

装備について・・・
はじめは木の杖と防具は何にも持っていません。
早くお金を貯めて武器屋さんで買ってください。
ほうれん草は体力の回復の為に使います。
その他のアイテムは、この装備画面の下まで同時に装備できます。

マリーが雇った冒険者は、防具や武器をマリーが買ってあげなければずっとそのままです。
でも、高い武器を買ってあげても一緒に冒険に出かけなければ何にもなりません。
マリーのステータス「疲労」のかわりに冒険者には、マリーとの友好度がステータスで表示されます。
この友好度は、一緒に冒険をしたりアイテムを依頼されて作って上げたりしたときに上がります。
友好度が上がっていると冒険に誘った時に一緒に行ってくれる確率が高くなったり、イベントが発生する事もあるので、気に入ったキャラクターの友好度はいっぱい上げて下さい。
冒険者はいっぱいいますけど、それぞれ特徴があるので、冒険に行く場所に応じた人を誘いましょう。
最初はステータスが低くても何度も冒険に連れて行くことで強くなりますが、中にはお金を受け取らないとっても良い？？人もいます。　役に立つかどうかはわかりませんが・・・。

知識はアカデミーで・・・



アカデミーではアイテム作成に必要な機材や一般的な材料から参考書まで売っています。奥の図書館にはまだ入れませんが、何の本があるんでしょう・・・。
きれいなおねえさんが売っています。
このおねえさんは、王立魔術学校の最初の卒業生だったのではと・・・噂があります。

このアカデミーの中では作ったアイテムを買い上げる事も有るようです。
きっとアカデミーで使うんでしょうけど・・・
ここに来てどんな物を買ってくれるのか確認しなくてはなりません。
それに・・・何でも特売する日があるという噂は本当でしょうか・・





一般的かどうかは別にしてここでしか売っていない物と自分で探しに行って手に入る物とがあります。

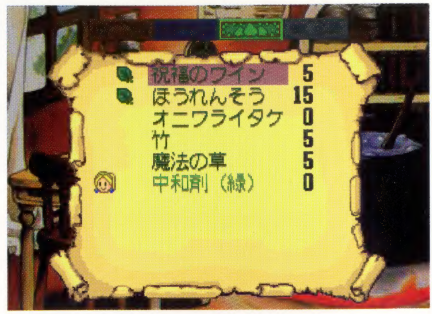


参考書は難しいものは高くなっています。
でもこの参考書を手にいれて工房に戻るとマリーはすぐに覚えてしまいます。
ほんとはとっても頭が良いのでは？？

いよいよアイテムを・・



酒場のマスターはちょっとこわそう・・・



最初に持っている物は以外と少ない・・

でも材料がない・・・



外門から冒険に出かけるんだけど・・・



冒険の前に武器屋でお買い物・・
ＲＰＧの基本ですね・・。

町の外へ冒険だ！



最初は行く場所も限られているし・・・



最初は近くの森で薬草探し・・・

「マリーのアトリエ」制作快調！　是非ご期待下さい。

PlayStation™



株式会社 ガスト
〒380長野市南石堂町 1293
TEL 026(224)7300